

Benutzerdefinierte Zufallsgeneratoren





Wie man benutzerdefinierte Zufallsgeneratoren manuell am ActivPanel erstellt

- Um benutzerdefinierte Zufallsgeneratoren zu erstellen, die in Ihrem Promethean-Roaming-Profil 1. gespeichert werden, melden Sie sich zunächst bei Ihrem ActivPanel 9 an
- Tippen Sie im *Menü Anwendungen* auf die App *Zufallsgenerator* 2.



Tippen Sie auf den Namen des aktuellen Zufallsgenerators, um die vorinstallierte Liste der 3. Zufallsgeneratoren aufzurufen. Tippen Sie dann auf *Liste erstellen*:







Tippen Sie auf *Name*, um mit der Eingabe über die virtuelle Tastatur zu beginnen. Tipp: Fahren Sie mit der 4. Eingabe in der nächsten Zeile fort, indem Sie entweder die Enter-/Return-Taste auf der Tastatur verwenden oder auf das nächste Feld tippen, in dem *Element eingeben* oder + *Element hinzufügen* steht:



5. Wenn Ihre Liste vollständig ist, tippen Sie auf *Fertig*:





Liste ersteller







Passen Sie die Einstellungen Ihres Zufallsgenerators über das Zahnradsymbol an.: 6.



Ihr benutzerdefinierter Zufallsgenerator ist jetzt auf jedem ActivPanel 9 verfügbar, bei dem Sie sich mit Ihrem Promethean-Konto anmelden.



Wie man eigene Zufallsgeneratoren auf one.prometheanworld.com erstellt

- Gehen Sie zu one.prometheanworld.com 1.
- Melden Sie sich bei Ihrem Promethean-Konto mit Ihrer Google-, Microsoft- oder einer anderen E-Mail-2. Adresse an
- Klicken Sie auf das Symbol in der oberen linken Ecke des Browserfensters 3.



Klicken Sie auf den Namen des aktuellen Zufallsgenerators, um die vorinstallierte Liste der 5. Zufallsgeneratoren aufzurufen. Klicken Sie dann auf *Liste erstellen*:







Klicken Sie auf *Name*, um Ihren Zufallsgenerator zu betiteln, und beginnen Sie mit der Eingabe von 6. Elementen für Ihren Zufallsgenerator.

Tipp: Fahren Sie mit der Eingabe in der nächsten Zeile fort, indem Sie entweder die Enter/Return-Taste auf der Tastatur verwenden oder auf das nächste Feld klicken, in dem *Element eingeben* oder *Element* hinzufügen steht.

Sie können auch aus einer Liste kopieren und einfügen.









Passen Sie die Einstellungen Ihres Zufallsgenerators über das Zahnradsymbol in der oberen rechten Ecke 8. des Browserfensters an.



Ihr benutzerdefinierter Zufallsgenerator ist jetzt auf jedem ActivPanel 9 verfügbar, bei dem Sie sich mit Ihrem Promethean-Konto anmelden



Wie man benutzerdefinierte Zufallsgeneratoren durch manuelles Importieren einer .csv-Datei im ActivPanel erstellt

Eine CSV-Datei (comma-separated values) ist eine Textdatei, die ein spezielles Format hat, mit dem Daten in einem tabellenartigen Format gespeichert werden können

So erstellen Sie eine .csv-Datei:

- 1. Offnen Sie ein neues Arbeitsblatt in Microsoft Excel oder Google Sheets
- 2. Beginnen Sie in Zelle A1 und listen Sie die Elemente für Ihren Zufallsgenerator in einer eigenen Zelle/Zeile auf

	A
1	Α
2	E
3	I
4	0
5	U

- 3. Speichern Sie die Datei als CSV-Datei:
 - a. Microsoft Excel

Datei - Speichern unter - Benennen Sie Ihre Datei - Speichertyp: CSV (kommagetrennt)

b. Google Sheets

Datei - Download - Kommagetrennte Werte (.csv)

Speichern Sie die .csv-Datei auf einem Flash-Laufwerk und schließen Sie das Flash-Laufwerk an das 4. ActivPanel an



So importieren Sie eine .csv-Datei in die Zufallsgenerator-Anwendung:

- 1. Tippen Sie auf den Namen des aktuellen Zufallsgenerators, um die vorinstallierte Liste der Zufallsgeneratoren aufzurufen. Tippen Sie dann auf Liste erstellen
- Tippen Sie auf *Importieren:* 2.



3. Tippen Sie auf *Durchsuchen*:

< Liste importieren

(!) Laden Sie eine CSV hoch. Die Datei darf keinen Titel und nur eine Spalte mit nur einem Listenelement pro Zeile enthalten. Sie können die Liste nach dem Import bearbeiten.





Navigieren Sie zu der Datei auf dem *Flash-Laufwerk*. Tippen Sie auf die *Datei*: 4.



Benennen Sie die Liste, indem Sie auf Name tippen und dann auf Fertig: 5.



Wenn Sie eine .csv-Datei in die Zufallsgenerator-App auf one.prometheanworld.com importieren, befolgen Sie die gleichen Schritte mit der auf Ihrem Lehrergerät gespeicherten .csv-Datei.



