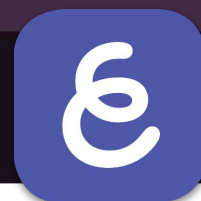


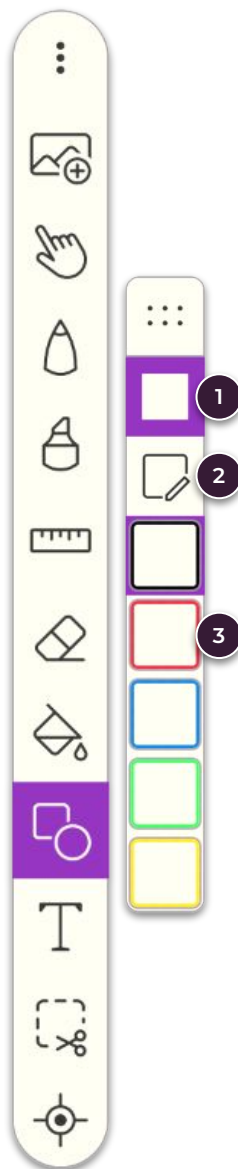
FIGURER

Lær hvordan du skaber forskellige typer af figurer i Explain Everything.

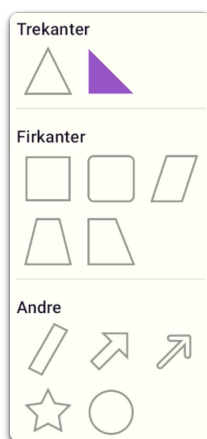


Figurer

Med værktøjet  **Figur** kan du indsætte grundlæggende matematiske figurer på dit **kanvas**.



1 Tryk **Figurstil** for at vælge den type figur du vil indsætte. Klik og **træk** dernæst et tomt sted på dit **kanvas**, for at skabe den i den ønskede størrelse.



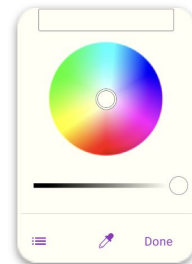
2 Indstil den ønskede **kanttykkelse** m.m.



3 Klik og vælg **farveindstillinger**. Klik igen på en forudindstilling, for at vælge **Ramme**, **Fyldfarve**, og **Mætning**.



4 Klik for at tilføje en brugerdefineret **farveindstilling**.



 Brug **Pennen**, for at **skrive/tegne** på figuren. Annotationer med pennen **fastgøres** automatisk til figuren.