


UTILISATION DE L'APPLICATION TIMER

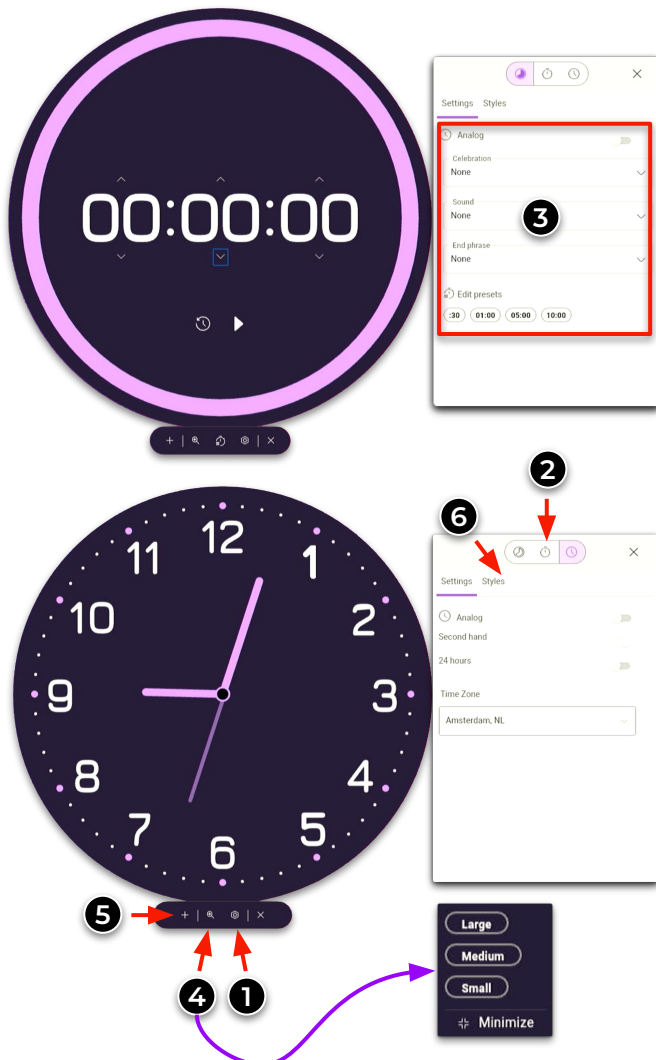
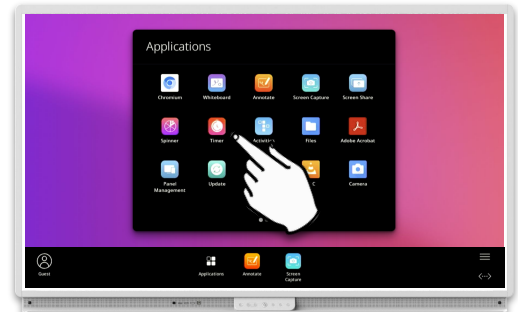


Apprenez à utiliser l'application Timer pour le chronométrage, les comptes à rebours et les activités liées aux horloges en classe.

Timer

Ouvrez le **Menu Application** et **sélectionner Timer**. Si vous utilisez souvent cet outil, vous pouvez faire **glisser** l'icône sur une fente du **menu de lancement rapide**.

 Une version web de l'application est également disponible à partir du site web [OnePromethean](https://www.onepromethean.com).



- 1 Sélectionnez le **Rouge** pour afficher les paramètres du **Timer**.
- 2 Sélectionnez votre type de Timer : **compte à rebours**, **chronomètre** ou **horloge**.
- 3 **Paramètres contextuels** pour le type de Timer que vous avez sélectionné.
- 4 Régler la taille du **Timer** : **Grande**, **moyenne**, **petite** ou **réduire au minimum**.
- 5 Appuyez sur l'**icône du plus** pour ouvrir un autre **Timer** à l'écran. Vous pouvez avoir jusqu'à 8 **Timer** en même temps.
- 6 Sélectionnez styles pour modifier le **schéma de couleurs** de votre Timer.